|  |
| --- |
| **1. 주제**  음악 감상 시 자동 재생목록 생성 알고리즘 제안  **분반, 팀, 학번, 이름**  가반 8팀 전규상 |

|  |
| --- |
| **2. 요약**  음악 앱에서 자동 재생목록 가능 이용 시 재생되는 음악들이 분위기가 다른 경우가 많다  음악의 요소들을 데이터화해 비교하면 곡들 간의 유사도를 구할 수 있을 것이다  원활한 감상을 위해 유사한 곡으로 이어지게 하는 것이 목표 |

|  |
| --- |
| **3. 대표 그림** |

|  |
| --- |
| **4. 서론**  자동 재생을 통한 음악 감상 시 종종 곡들 간의 분위기가 이어지지 않는다고 느껴질 때가 있다. 곡의 여러 특징들을 비교하면 좀 더 나은 음악 추천 알고리즘을 만들 수 있을 것이다. 파이썬 모듈들을 이용해 음악을 데이터화하고 음악적 특징을 구해 음악들 사이의 유사도를 구하고, 유사도에 따른 추천 알고리즘을 제작하면 더 나은 음악 감상 경험을 할 수 있을 것이다. |

|  |
| --- |
| **5. 본론**  음원 파일을 파형화하고 정제를 거쳐서 얻은 데이터들로 음악적 특징들을 발견할 수 있다. 음악의 장르를 중심으로 특징을 간의 유사도를 구하고, 유사도에 따른 추천 알고리즘을 제작한다.  정제 과정에서는 푸리에 변환, 곡들 간의 유사도를 구하는 데에는 벡터 유사도가 활용될 것이다. |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  음악 추천 알고리즘을 만든 예제들이 많기에 참고해가며 방법을 정리해갈 예정이다 |

**7. 출처**